Jean-Sébastien Bisson

Développement des affaires et vente-conseil de solutions technologiques

Terrebonne (Québec) · Mobilité Grand Montréal · 450 512-2489 · sebji56@gmail.com · LinkedIn · portfolio-jsb.netlify.app

PROFIL PROFESSIONNEL

Professionnel du développement des affaires et de la vente-conseil, avec une expérience concrète en commercialisation internationale de solutions technologiques, démonstrations clients et partenariats. Parcours unique de développeur VR/AR devenu vice-président de la technologie, qui allie compréhension technique et approche consultative axée sur les besoins, la confiance et les résultats. Souhaite contribuer à la croissance d'une entreprise établie en IA, automatisation ou cybersécurité.

COMPÉTENCES CLÉS

Développement des affaires B2B et B2C · Découverte des besoins · Démonstration de solutions technologiques · Partenariats · Négociation et conclusion d'ententes · Gestion de pipeline (HubSpot) · Présentations internationales

EXPÉRIENCE TECHNOLOGIQUE ET COMMERCIALE

Représentant des ventes automobiles · ALBI le Géant (ALBI Occasion), Mascouche — 01/2026 – 09/2026

- Environ 25 véhicules vendus par mois pendant les deux premiers mois complets de vente active, puis environ 10 en trois semaines au retour en poste.
- Découverte des besoins, négociation et suivi sans pression ; relances et rendez-vous pour un pipeline actif.

Vice-président de la technologie · Proteus-VR, Montréal — 02/2024 – 09/2024

- Développement des affaires international de laboratoires scientifiques en réalité virtuelle pour les écoles secondaires : premiers contacts, démonstrations, négociations et conclusion d'ententes avec la direction.
- Prospection de districts scolaires dans quatre pays (Canada, États-Unis, Singapour, Corée du Sud) ; partenariats, dont les Éditions CEC pour le marché québécois.
- 7 salons internationaux (SXSW EDU, NSTA, ISTE, EduTECH Asia, OCTE, BCEDL, Collision), d'abord avec le président, puis seul ; présentation sur scène au Demo Slam du BCEDL.

Développeur Unreal Engine VR/AR · Proteus-VR, Montréal — 02/2023 – 05/2024

- Objets interactifs (Blueprints), particules et moteur de simulation chimique ; tests sur casques VR.

Technicien de scène VR/AR · Spectacle PIXEL, Festival EXCLAM (Montreux Comedy) — 05/2023

Représentant des ventes et développement des affaires · L'Ardoisière, Prévost — 01/2010 – 05/2020

- Ouverture de nombreux comptes distributeurs et développement du réseau de distribution de l'entreprise familiale.
- Cycle de vente B2B et B2C ; salons professionnels (Salon national de l'habitation, Expo habitat Québec).

EXPÉRIENCE COMPLÉMENTAIRE

Serveur · Jack Flat BBQ, Laval — 09/2024 – 01/2026

Préposé aux bénéficiaires en CHSLD · CISSS des Laurentides — 09/2020 – 01/2021

FORMATION

Certification Microsoft PL-900 – Power Platform Fundamentals — En cours

AEC Spécialiste en réalité virtuelle et augmentée · Institut Grasset, Montréal — 2022 – 2023

OUTILS ET LANGUES

IA et CRM	ChatGPT, Claude (skills et plugins), Claude Code · HubSpot, Microsoft 365
VR/AR et création	Unreal Engine (Blueprints), Unity, Maya, Substance 3D · Photoshop, Premiere Pro
Langues	Français (langue maternelle) · Anglais (conversationnel avancé, échanges professionnels à l'international)